

GUIDE D'UTILISATION DU PRÊT NUMÉRIQUE SUR ORDINATEUR ET LISEUSE

1. Créer un identifiant Adobe

Nos livres numériques sont protégés par des «verrous numériques», les DRM d'Adobe, imposés par les éditeurs pour protéger les œuvres du piratage. Pour lire un de nos ouvrages, il faut donc s'identifier en créant un compte Adobe.

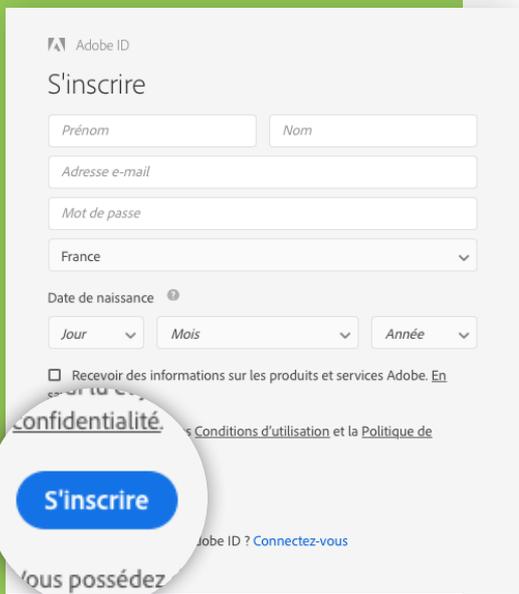
C'est gratuit et cela ne nécessite que l'utilisation de sa boîte mail personnelle.

ALLEZ SUR LA PAGE ADOBE

Remplissez le formulaire et prenez en note l'**adresse électronique et le mot de passe** que vous choisirez. Cochez la case « J'ai lu et j'accepte les conditions d'utilisation et la politique de confidentialité » et cliquez sur **S'inscrire**.

Consultez votre boîte courriel et ouvrez le message de bienvenue d'Adobe. Cliquez sur le lien URL d'activation de votre compte pour finaliser votre inscription.

ATTENTION : votre identifiant Adobe est l'adresse électronique que vous avez inscrite dans le formulaire. N'oubliez pas de le prendre en note ainsi que le mot de passe que vous choisirez ! Ces renseignements seront nécessaires pour configurer tous les logiciels et appareils (jusqu'à 5) que vous utiliserez pour lire des livres numériques.



The image shows a screenshot of the Adobe ID registration page. The form is titled 'S'inscrire' and includes fields for 'Prénom', 'Nom', 'Adresse e-mail', and 'Mot de passe'. There is a dropdown menu for 'France' and a 'Date de naissance' section with dropdowns for 'Jour', 'Mois', and 'Année'. A checkbox is present for 'Recevoir des informations sur les produits et services Adobe. En'. Below the form, there is a link for 'Confidentialité' and another for 'Conditions d'utilisation et la Politique de'. A blue button labeled 'S'inscrire' is highlighted with a circular callout. At the bottom, there is a link for 'Adobe ID ? Connectez-vous' and the text 'Vous possédez'.



2. Installer Adobe Digital Editions

INSTALLATION DU LOGICIEL

- ▶ Télécharger l'application Adobe Digital Editions :

[CLIQUEZ ICI](#)

- ▶ Choisissez la version compatible avec votre ordinateur (Mac ou Windows).
- ▶ Suivez les indications à l'écran et acceptez les termes du contrat de licence du logiciel.

UTILISATION DU LOGICIEL

Une fois l'installation terminée, cliquez sur Fermer. Adobe Digital Editions démarrera automatiquement.

- 1 ▶ Identifiez vous avec votre compte Adobe ID

Vous devez maintenant modifier l'autorisation de votre ordinateur afin de pouvoir lire des livres empruntés.

- 2 ▶ Dans Adobe Digital Editions, cliquez sur le **menu Aide**, puis cliquez sur **Effacer l'autorisation**.

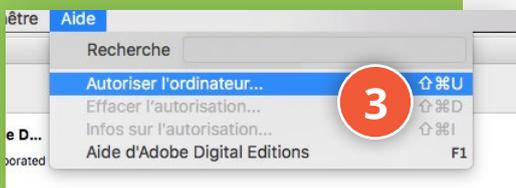
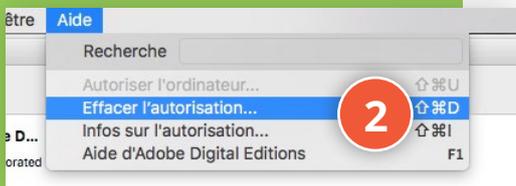
En effet, l'autorisation accordée par défaut est uniquement valable sur votre adresse IP, et ne vous permettra pas de télécharger par la suite un livre numérique sur un autre support que votre ordinateur.

- 3 ▶ Cliquez ensuite sur le menu **Aide**, puis **Autoriser l'ordinateur**.

- 4 ▶ Dans la fenêtre d'autorisation, **inscrivez votre identifiant Adobe et votre mot de passe**, puis cliquez sur **Autoriser**.

Votre ordinateur est désormais autorisé à télécharger des livres numériques empruntés.

Vous pouvez maintenant emprunter un livre numérique et le transférer sur votre liseuse.



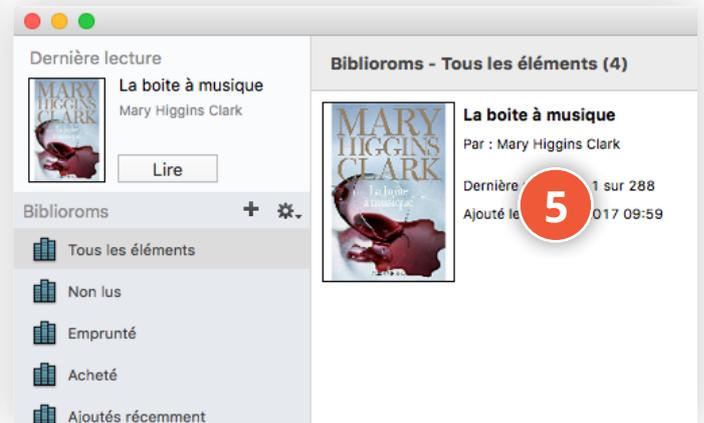
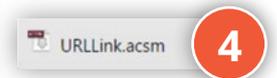
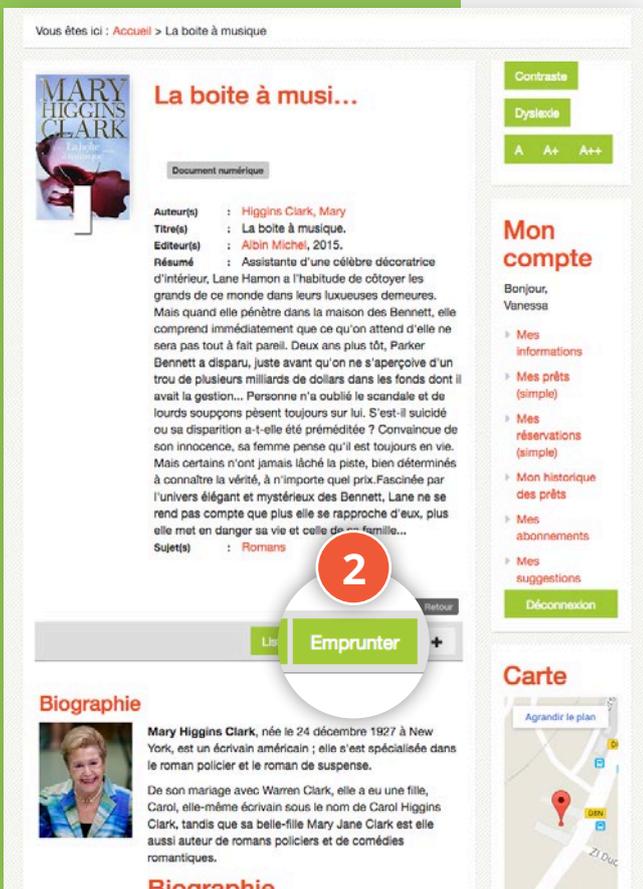
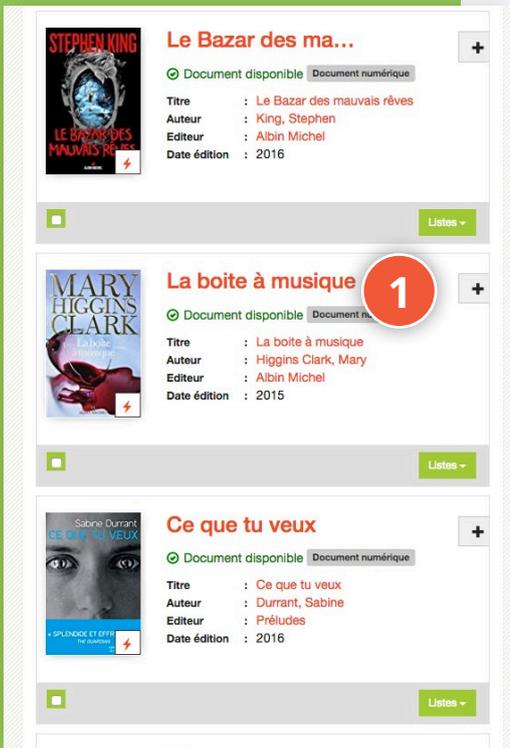
3. Emprunter et lire sur ordinateur ou liseuse

- ▶ Allez sur le site <http://mediatheque.ville-septemes.fr>
- ▶ puis connectez vous.
- ▶ Pour voir l'ensemble de nos livres numériques :

CLIQUEZ ICI

- 1 ▶ Cliquez sur le livre qui vous intéresse ;
- 2 ▶ puis sur « emprunter » ;
- 3 ▶ Cliquez sur le lien ;
- 4 ▶ Il apparaît une icône URLLink.acsm. Choisissez **ouvrir avec Adobe Digital Editions**
- 5 ▶ Adobe Digital Editions ajoutera le livre dans la bibliothèque du logiciel.

Vous pouvez maintenant lire le livre dans Adobe Digital Editions ou le transférer dans votre liseuse.



4. Retour des livres

Vous pouvez choisir de rendre un livre plus tôt que prévu si vous avez fini de le lire avant l'expiration du prêt (3 semaines).

- ▶ Il suffit de faire un clic droit sur le livre en question, et de cliquer sur « Rendre un élément emprunté ».

